

MapWindows.Shapes con/sin relleno en un shapefile

Posted by orion220 - 29 Сеп 2010 07:15

Hola buenas.

Me enfrento al siguiente problema.

En un mismo shapefile, tengo que tener shapes con y sin rellono, con distintos colores, tamaños de vertices, de lineas... etc

El problema al que me enfrento es, que al añadir un shape, justo despues puedo cambiarle todas sus características, pero al añadir un segundo shape, el primero pierde todas sus características, quedan con las que tiene el shapefile.

Por ejemplo:

```
//Se añade el shape al shape file.
```

```
sf.EditInsertShape(spCuadrado, index[variablesGlobales.numeroShapeFileCuadradoFill]);
```

```
axMapa.set_ShapeDrawFill(c.getHndCapa(variablesGlobales.numeroShapeFileCuadradoFill), index[variablesGlobales
```

```
.numeroShapeFileCuadradoFill  
]  
,  
false  
)  
;
```

```
axMapa.set_ShapeVisible(c.getHndCapa(variablesGlobales.numeroShapeFileCuadradoFill), index[variablesGlobales
```

```
.numeroShapeFileCuadradoFill  
]  
,  
true
```

)
;

Si realizo esto para el primer shape, lo dejo sin rellenar.

Al repetirlo, para añadir un segundo shape, el 1º shape queda rellenado y el segundo sin relleno. Así de forma indefinida.

No me sirve usar funciones tipo `set_ShapeLayerDrawFill`, ya que como he comentado, necesito shapes mezclados.

Alguno me sabe dar alguna solución¿?

Gracias!!

=====