

## ¿Alguna herramienta que acumule el valor de píxeles?

Posted by adrianfdez57 - 07 Фев 2017 21:38

---

Hola a todos!

Hace unos meses preguntaba por ideas para poder realizar un modelo de desplazamiento de una persona con SIG. Este modelo simula el desplazamiento de una persona por un terreno con unos costes determinados como la pendiente, la vegetación etc etc. Pues bien, ya creo tenerlo casi completo. He conseguido con varios métodos realizar una capa final en el que cada píxel tiene un valor del tiempo en segundos que se tarda en cruzar xada píxel.

¿Sabeis si existe alguna herramienta en ArcGis (y en GvSig a ser posible) que acumule estos píxeles desde un punto hasta un máximo de tiempo? Me explico:

En el modelo habría un punto de partida por ejemplo en formato shp. Desde este punto de partida, la herramienta debería acumular los píxeles hasta los 3600 segundos (por ejemplo), para así simular el desplazamiento de esa persona en una hora. El resultado tendría que ser un "círculo" o isocrona, que represente la zona hasta la que se cumple esa acumulación de 3600 segundos.

¿Alguna idea de cómo realizarlo con Gvsig? ¿y con Arcgis?

Gracias!

=====

## Re: ¿Alguna herramienta que acumule el valor de píxeles?

Posted by ricardoch - 07 Фев 2017 22:58

---

Hola,

Pues en el momento no tengo a la mano ArcGIS o GvSIG, pero pues existe una alternativa que se llama QGIS, es libre y de código abierto, por lo cual lo puedes descargar en este enlace:

[www.qgis.org/en/site/forusers/download.html](http://www.qgis.org/en/site/forusers/download.html)

Ahora ya con el programa instalado y los datos, que entiendo sería una superficie raster y un vector, puedes utilizar el "processing toolbox", ahí se encuentran algunos algoritmos como "Accumulated Cost" con los cuales ya se puede empezar a realizar un análisis como el que requieres.

En cuanto al tiempo, me imagino que el tamaño de la celda raster debe ser el equivalente a la distancia recorrida estimada por la persona en cada paso.

=====