

3d con Python y QGIS

Posted by gene - 19 Oct 2012 16:09

Hola

Hace poco preguntaron en la lista QGIS-developer que hacer con el valor z de los shapefiles 3D o de los shapefiles con un atributo z, es decir, es posible representarlos en 3 dimensiones ?

El problema es que PyQGIS no permite el tratamiento del valor z en la geometría de un shapefile 3D.

Pero presente una solución en la lista , osgeo-org.1560.n6.nabble.com/Re-Qgis-use...alues-td5004272.html y osgeo-org.1560.n6.nabble.com/visualizing...ution-td5005360.html con los módulos Python ogr o Shapely para acceder al valor z y matplotlib y visvis para representarlos en 3D.

Ahora hice una síntesis mas importante pero en francés en

www.portailsig.org/content/qgis-represen...apefiles-avec-attrib con los scripts y los resultados.

Si les interesa, puedo hacer una traducción de los puntos problemáticos en el articulo.

=====

Re: 3d con Python y QGIS

Posted by tuxman - 19 Oct 2012 19:13

Hola gene, que buen trabajo has hecho!

Por supuesto que nos interesa. ¿Qué piensas de publicar un post resumen en GeoTux?

Saludos,

Tuxman

=====

Re: 3d con Python y QGIS

Posted by gene - 20 Oct 2012 16:04

sin problema, si me dejáis el tiempo. ¿Pero de que manera ?

=====

Re: 3d con Python y QGIS

Posted by tuxman - 20 Oct 2012 22:19

¡Estupendo! Tienes permisos de edición, por lo que puedes hacer lo siguiente para publicar un post:

1. Loguearte
2. Ir a la sección Geo-Blogs
3. Buscar abajo en la columna de la izquierda el Menú de editores
4. Dar click en "Add new item";
5. Escribir el contenido del post
6. Dar click en "Save";
 - 6.a. Si quieres retomar luego la escritura, encontrarás el post guardado en el enlace "My page"; del mismo Menú de editores.
7. Cuando lo tengas listo me avisas para publicarlo de inmediato

Saludos, cualquier inquietud que tengas me comentas.

=====

Re: 3d con Python y QGIS

Posted by gene - 21 Oct 2012 13:57

Hola, empece pero tengo un problema. Salve un comienzo para probar (pulsando "save",) pero si quiero seguir, no puedo modificar el texto, aunque pulse sobre "Edit Item";, haciendo modificaciones y pulsando "save";.

=====

Re: 3d con Python y QGIS

Posted by tuxman - 21 Oct 2012 17:42

Tienes razón gene, parece haber un pequeño bug cuando se guarda el post con un idioma distinto al español.

Por favor edita tu post con el idioma español seleccionado (parte superior derecha de la página).

Por favor coméntame si esto no resuelve el problema.

=====

Re: 3d con Python y QGIS

Posted by gene - 21 Oct 2012 18:35

si gracias. Puedo utilizar las imágenes de mi artículo original. ¿ Pero hay un limite ?

=====

Re: 3d con Python y QGIS

Posted by tuxman - 22 Oct 2012 10:13

gene, ¿te refieres a un límite de número de imágenes por post o de tamaño de imagen?

Acabo de probar subiendo una imagen de 1.055px × 746px, no hubo problema. Para que se ajusten bien a la página prefiero mantener las imágenes con un ancho no mayor de 600px.

Así que no hay problema, puedes usar las imágenes de tu artículo original, si por alguna razón el sistema no te las permite enlazar me comentas.

=====