

Conozcámonos mejor...

Posted by tuxman - 11 Jul 2007 07:52

Queremos saber un poco más de ti. Da, por favor, un comentario que nos comentes de qué país vienes y cómo llegaste a GeoTux..., entre otras cosas...

Para empezar, soy colombiano, soy Ingeniero Catastral y Geodesta y me gusta mucho el tema del software libre, en la carrera tuvimos un fuerte componente en Geomática, que luego decidí seguir estudiando más a fondo...

=====

Re: Conozcámonos mejor...

Posted by gene - 17 Jun 2012 19:34

Conozco muy bien tu blog, lo descubrí hace un año y me encanta. A ver si te "enganchas" a Python. Vale la pena para GRASS, QGIS o GvSIG.

Mira lo que propuse en la listas de GRASS

osgeo-org.1560.n6.nabble.com/Automatic-3...Pythn-td4978801.html

o lo que propuso Yvan Marchesini con los formatos que describes en "Importación y conversión directa de archivos de texto a vectoriales tipo punto, línea o polígono con v.in.ascii en GRASS-QGIS"

osgeo-org.1560.n6.nabble.com/How-one-can...o-lie-td4542252.html

Los utilice también en

www.portalsig.org/content/grass-gis-v-6...ation-simple-ou-avec

=====

Re: Conozcámonos mejor...

Posted by xunilk - 19 Jun 2012 21:46

Gracias, gene, por tu elogioso comentario y sugerencias. Una de ellas ya la apliqué.

Saludos!

=====

Re: Conozcámonos mejor...

Posted by gene - 30 Jun 2012 18:06

hola xunilk, he leído con mucho interés tu trabajo sobre GRASS y Shapely pero tengo algunas observaciones para ayudarte (no tengo tu mail) :

Trabajas con matrices pero el elemento fundamental de Python son las listas y no las matrices. Puedes simplificar muchísimo tu script de la manera siguiente:

```
>>> pt = [] #nueva lista vacia
>>> for i in range(len(lista)):
...     info = grass.vector_info_topo(lista[i])
...     if (info['points']> 0):
...         pt.append(lista[i]) # "relleno" de la lista con las capas puntos
```

y ahora puedes utilizar la notación con índices

```
>>> pt[0]
'pts3dred@bernard'
>>> pt[1]
'pts3dred3d@bernard'
```

Igual con el tratamiento de las coordenadas xyz

```
>>> vectorial="pts3dred3d"
>>> puntos = grass.read_command("v.to.db", flags="p", map=vectorial,
type="point", option="coor", units="meters", quiet=True)
>>> type(puntos) # puntos es un string
```

```
>>> pts = puntos.split(""n"") # pero pts es una lista
```

```
>>> type(pts)
```

```
>>> xyz = [] #nueva lista vacia
```

```
>>> for i in pts::
```

```
...   xyz.append(pts[i].split(""|"")) #relleno de la lista
```

resultato

```
>>> xyz
```

```
['1', '114718.535582253', '119568.077575195', '0'], ['1', '114718.535582253', '119568.077575195', '0'],  
['1', '114718.535582253', '119568.077575195', '0'], ['1', '114718.535582253', '119568.077575195',  
'0']....;]
```

y

```
>>> xyz[0][1]
```

```
'114718.535582253'
```

```
>>> xyz[0][2]
```

```
'119568.077575195'
```

```
>>> xyz[1][1]
```

```
'114718.535582253'
```

```
>>> xyz[1][2]
```

```
119568.077575195
```

etc.

después con Shapely

```
>>> puntoi = Point(float(xyz[0][1]),float(xyz[0][2]),float(xyz[0][3]))
```

```
>>> puntoi.x
```

```
114718.535582253
```

```
>>> puntoi.y
```

```
119568.077575195
```

```
>>> puntoi.y
```

```
etc...
```

Las listas son los elementos fundamentales en Python sin necesidad de Numpy o de matrices

=====

Re: Conozcámonos mejor...

Posted by xunilk - 01 Jul 2012 11:33

Gracias por tus sugerencias. Las leeré con detenimiento.

Saludos

=====

Re: Conozcámonos mejor...

Posted by tuxman - 31 Jul 2012 10:09

¡¡¡¡¡ Bienvenidos los 500 usuarios registrados!

=====

Re: Conozcámonos mejor...

Posted by xunilk - 10 Ago 2012 13:30

... y yo estoy cada vez más fascinado con el uso de python con GRASS. Saludos a todos!

=====

Re: Conozcámonos mejor...

Posted by ralu25 - 11 Ene 2013 11:31

Hola, me acabo de registrar porque acabo de encontraros, espero encontrar aquí toda la ayuda que necesito y ayudar a quien me necesite a mí. Soy Raúl, soy español y soy Licenciado en Geografía e Ingeniero en Geodesia y Cartografía.

Un saludo a todos.

=====

Re: Conozcámonos mejor...

Posted by tuxman - 12 Ene 2013 16:49

Hola Raul, bienvenido, que bueno que hayan cada vez más personas dispuestas a colaborar!

Saludos.

=====

Conozcámonos mejor...

Posted by ruby - 17 Abr 2013 17:29

Mi nombre es Rubisel Prieto soy Ingeniero Informatico de Cuba. Me encanta la programación y el Software Libre. Aquí iniciándome en la Geoinformática (es personal por el trabajo que me ha dado hasta ahora), espero poder contribuir con la comunidad algún día.

=====

Re: Conozcámonos mejor...

Posted by m3rcury - 18 Abr 2013 21:10

Bienvenido ruby.

Saludos

=====

Re: Conozcámonos mejor...

Posted by fabiancetina - 16 Jul 2014 05:56

Hola a todos, mi nombre es fabian y actualmente estoy terminando ingeniería catastral y geodesia, emprendí mi proyecto de grado pretendiendo usar geomatica libre por que se adapta mas a mis necesidades (Grass y R para procesamiento digital de imagenes y tareas de regresión) y los tutos del blog han sido de maravilla, cabe decir que quien los elaboró es mi director, tambien soy un entusiasta de latex, espero poder aportar al foro con las diferentes cosas que he ido descubriendo y aprendiendo mientras elaboro mi tesis, definitivamente la geomática libre nos cambia la forma de pensar y ver el mundo.

=====

Re: Conozcámonos mejor...

Posted by tuxman - 22 Jul 2014 15:02

Bienvenido Fabián,

esperamos que puedas contribuir con la comunidad GeoTux. Los temas que mencionas son muy interesantes para nosotros.

Saludos

=====