

## Conozcámonos mejor...

Posted by tuxman - 11 Jul 2007 07:52

---

Queremos tener a un más de 1000 usuarios que nos comenten de qué país vienen y cómo llegaste a GeoTux..., entre otras cosas...

Para empezar, soy colombiano, soy Ingeniero Catastral y Geodesta y me gusta mucho el tema del software libre, en la carrera tuvimos un fuerte componente en Geomática, que luego decidí seguir estudiando más a fondo...

=====

## Re: Conozcámonos mejor...

Posted by m3rcury - 24 Jul 2010 10:41

---

con ellos ahora estamos superando los 1k usuarios

suerte, y que la comunidad siga creciendo!!!!

=====

## Re: Conozcámonos mejor...

Posted by gene - 07 Ene 2011 17:26

---

Hola, me llamo Martin y soy un geólogo belga pero viví en Asturias 12 años y vuelvo de vacaciones cada año. Soy socio del OSGEO francófono donde participo en las traducciones (guía de Quantum Gis)

Escribo artículos en el "Portal SIG" francés <http://www.portailsig.org/> donde me ocupo de la categoría Open Source

<http://www.portailsig.org/dossier/SIG%20OpenSource>

. He desarrollado varios temas relacionados con:

- Python

- Grass GIS

- R

- Proj4js

Con varios artículos sobre Python y los shapefiles, los rasters, los DEM, el modulo Shapely o sobre Grass Gis solo y su utilización con R etc.

Estoy muy contento de encontrarme en un grupo de lengua española sobre la geomatica y si quieren mas explicaciones no duden en ponerse en contacto conmigo.

**Trabajo sobre Mac OS X y me siento muy solo en el mundo de la geomatica donde todo el mundo se olvida de el (todo para Linux y Windows).**

Sin embargo, todos los programas SIG de código abierto se ejecutan en Mac, que es un Unix como Linux..., menos la versión Mac de GvSIG oficial, que es la grande olvidada (funciona, pero..., ver <http://gvsigmac.blogspot.com/> ). Afortunadamente hay la versión de gvSIG Oade, perfecta.

=====

**Re: Conozcámonos mejor...**

Posted by tuxman - 07 Ene 2011 18:05

---

Hola Martin,

pues bienvenido! tu blog está bien interesante, así que cuando quieras, tienes las puertas abiertas para compartir con nosotros tus conocimientos sobre el software que mencionaste, seguro que por acá será bien recibido porque nos interesa conocer más de Python, R y GRASS, entre muchos otros.

Con respecto a Mac OSX, tienes razón, aunque el software libre te da una mano cuando quieres programas multiplataforma.

Saludos,

tuxman

=====

**Re: Conozcámonos mejor...**

Posted by sheopusda - 09 Nov 2011 19:32

---

Excelente web....

Ya estoy por aqui....!!!!!!!

---

**Re: Conozcámonos mejor...**

Posted by tuxman - 24 Feb 2012 21:23

---

Después de eliminar el spam de usuarios de GeoTux el conteo da 1.294 a la fecha. Por supuesto que no todos continúan, es una conteo de aquellos que se han registrado alguna vez en la página.

Por si alguien se pregunta qué pasó con secciones anteriores como Geo-Descargas o Geo-Enlaces, quisiera recuperarlas y volverlas a publicar porque creo que eran un lugar donde todos podíamos encontrar enlaces y documentos valiosos. En twitter simplemente los enlaces van pasando y verlos de nuevo es difícil. Por eso, si alguien está interesado en dar una mano para volver a montar dichas secciones, bienvenido!

Saludos a todos,

Tuxman

---

**Re: Conozcámonos mejor...**

Posted by xunilk - 11 Jun 2012 11:08

---

Químico, con postgrado en suelos y obligado a aprender SIGs por una pasantía forzosa como consultor ambiental. Tengo casi 1 año de experiencia con alternativas libres y apenas 4 meses con GRASS-QGIS donde, con la programación bash en Linux, he logrado crear muchas aplicaciones sencillas para resolver problemas relativamente complejos de abordar con el software privativo; por lo menos con su interfaz gráfica de usuario. Espero tener en este site a personas con quienes compartir mis experiencias. Saludos a esta comunidad.

---

**Re: Conozcámonos mejor...**

Posted by tuxman - 12 Jun 2012 10:11

Pues bienvenido xunilk! GeoTux está a tu disposición para compartir tus hallazgos y experiencias. Aparte de eso, una sección de GRASS será más que bien recibida por todos aquí. Te confieso que le he huído siempre a GRASS por el hecho de tener su propia estructura de datos, pero se de su enorme potencial y sería un gusto contar con un experto.

=====

## Re: Conozcámonos mejor...

Posted by gene - 12 Jun 2012 12:43

---

Si se interesan a GRASS, lo utilizo desde años (versión 5.x)

Sobre el Portail SIG ya señalado, empezamos una seria de tutoriales (en francés pero con muchas imagenes)

GRASS GIS paso a paso para los principiantes

=====

## Re: Conozcámonos mejor...

Posted by xunilk - 12 Jun 2012 14:12

---

Gracias por tu bienvenida. Sin embargo, aquí el experto en GRASS es **gene**. Yo utilizo la integración GRASS-QGIS, bajo la forma de plugin, para usar QGIS como visor SIG y no la que tiene GRASS para tal efecto. Eso supone ciertas ventajas a la hora del despliegue de capas con mayor vistosidad y comodidad. Sin embargo, como las integraciones no siempre son perfectas he notado que en ciertos casos, con álgebra de mapas, el módulo

**r.mapcalc**

no funciona como es debido y me ha tentado a moverme al GRASS puro.

Por otra parte, GRASS ejecutado desde QGIS es muy fácil de implementar. Puedes solventar tareas de manera sencilla que, según opinión de algunos, exigirían complicados scripts de python. Como yo no estoy interesado en producir aplicaciones para terceros le he huido a python pero la programación bash en la "cónsola" de GRASS-QGIS ha demostrado ser muy poderosa para mi; tanto para vectoriales como para rásteres.

QGIS es muy buena opción para principiantes pero el rezago de varios lustros con relación al software privativo hace que no estén disponibles todas las funcionalidades que uno quisiera a modo de plugin; a pesar del gran esfuerzo de la comunidad. Sin embargo, eso queda solventado para quien se anima a usar GRASS; aunque a mi me ha costado un buen tiempo de lectura de su manual e implementación de sus ejemplos (la mayoría de ellos descritos en mi Blog).

=====

## Re: Conozcámonos mejor...

Posted by gene - 12 Jun 2012 14:50

---

&quot;he huido a python&quot;;

que pena, yo hago todo con Python, solo con módulos como Shapely o , en QGIS o en GRASS GIS (también es posible en GvSIG)

También utilizo bastante R con GRASS GIS.

En resumen, con el Shell de Python solo, puedo utilizar y mezclar los módulos clásicos de Python con QGIS (módulo PyQGIS), GRASS GIS (módulo grass.script) y R (módulo r2py) sin abrir ninguno de estos programas.

=====

## Re: Conozcámonos mejor...

Posted by tuxman - 13 Jun 2012 09:15

---

Gracias gene por el material, es muy buen trabajo el que realizas en el Portal SIG en francés.

xunilk, creo que se te ha olvidado poner un enlace a tu blog

Con respecto a Python, esa es una de sus múltiples utilidades, puede servir como interfaz multiplataforma para usar e integrar otros software, y por qué no, pasar los resultados a QGIS para visualización. Ese proceso ha sido estandarizado con la inclusión de Sextante en QGIS, aunque siempre está la posibilidad de montar una solución propia.

Si tienen alguna idea por realizar puedo dar una mano con Python y algo de R, tal vez podamos trabajar en conjunto. De lo contrario siempre serán bienvenidos sus aportes, bien sea como blogs, noticias o contribuyendo a discusiones y dudas en el foro (como ya lo ha hecho xunilk!).

Saludos

=====

## Re: Conozcámonos mejor...

Posted by xunilk - 17 Jun 2012 18:51

---

El link a mi Blog es:

[joseguerreroa.wordpress.com/](http://joseguerreroa.wordpress.com/)

donde con GRASS-QGIS tengo bastante para divertirme. Con relación a R lo usé con cierta regularidad hace algún tiempo pero hoy no lo uso mucho. Voy a ver si me "engancho" a python.

Saludos

=====