

## googleLayers VisorQGIS

Posted by josemario - 18 May 2011 10:13

---

Buen Dia.

Sera posible agregar Google Layer al visor de Qgis?

alguna idea se agradeceria.

gracias

=====

## Re: googleLayers VisorQGIS

Posted by tuxman - 18 May 2011 17:46

---

Hola Jose Mario,

seguro, busca un plugin que te permita cargar esas capas a QGIS. Luego con base en el post de [Cargando plugins de QGIS en el visor de PyQGIS](#) podrás conseguirlo, claro, probablemente tendrás que trabajarle a otras cosas, no es que sea inmediato.

A propósito, cómo te fué [con esto](#) ?

Saludos,

Tuxman

=====

## Re: googleLayers VisorQGIS

Posted by josemario - 18 May 2011 18:36

---

Hola Tuxman,

Gracias , fijate que descargue el plugin de google layers, lo modifique en un par de funciones y he logrado cargarlo al visor como raster.

usando .png, infelizmente tengo que crear una funcion que al hacer Zin o Zout borre el canvas y lo actualice con un nuevo .png

pero practicamente lo tengo hecho.

Respecto de ScaleBar y Norte , lo he dejado por ultimo, ya que he estado algo ocupado y hasta hace unas 2 semanas retome investigar.Me puse a crear el widget de Leyendas , y un instalador con Inno.

saludos, y muchas gracias.

PD(cuando tenga Sbar y norte lo pondre)

=====

## Re: googleLayers VisorQGIS

Posted by tuxman - 19 May 2011 06:08

---

Hola Jose Mario,

que bueno que has podido integrarlo.

Saludos.

=====

## scalebar y northarrow para visor py- Qgis

Posted by josemario - 23 May 2011 17:19

---

Hola Txman

ya pude crear el scale bar y el north arrow, realmente no se si asi sea el metodo correcto pero me ha funcionado.

NORTHARROW:

1)seleccione la imagen a utilizar (norte.png)

2) Cree este código en el `__init__` de `visorShapefile`

```
self.norte=QLabel(self.canvas)

self.norte.setGeometry(QRect(0,0,100,20))

self.norte.setPixmap(QPixmap(&quot;images/scale_north/norte.PNG&quot;))

self.norte.show()
```

y listo.

## SCALEBAR:

1) utilice `QRubberband` poniendo este código en el `__init__` de `visorShapefile`:

```
self.rband=QRubberBand(QRubberBand.Rectangle, self.canvas)

self.rband.setGeometry(QRect(0,0,100,20))

self.rband.show()
```

2) luego, usando el SIGNAL

```
Object.connect(self.canvas,SIGNAL(&quot;scaleChanged(double)&quot;),self.cZoom)
```

se ejecuta la función `&quot;self.cZoom&quot;` cada vez que muevo el `mouseWheel` o hago `Zin` o `Zout`. en fin.. cuando cambie el `scale` del mapa.

3) dentro de `&quot;self.cZoom&quot;` utilizo la instrucción `self.canvas.scale()`, que me devuelve la escala en que se encuentra.

luego actualizo usando `&quot;self.rband.resize(self.canvas.scale(),height)&quot;` Y LISTO.

NOTA: yo lo que hago es cambiar el width, del Qrubberband.

puede ser que se necesite actualizar un QLabel con el valor de la escala. o representar la escala en millas,Km, m ,grados, etc..pero obteniendo el valor de `&quot;self.canvas.scale()&quot;` se puede .

espero le sirva a alguien.

=====

## Re: scalebar y northarrow para visor py- Qgis

Posted by tuxman - 28 May 2011 14:26

---

Hola josemario,

gracias por compartir tus avances.

En cuanto al norte, si te fijas, el plugin de QGIS cubre también rotaciones en la norte, pero para un buen número de casos tu propuesta funciona.

La escala creo que debería ser normalizada de alguna manera, porque si el módulo escalar es muy grande (piensa que tienes 1:100.000) el ancho de la escala gráfica excede el canvas y no resulta muy útil. También como dices, siempre es necesario dar más contexto empleando una etiqueta.

Gracias de nuevo.

Saludos,

Tuxman

=====