

pmapper y simbolos

Posted by supernena9 - 02 Jul 2010 20:51

Hola a todos!

Estuve tratando de buscar si ya habían tratado este tema pero no veo solución fácil en ningún sitio.

He conseguido cargar mis capas en pmapper, pero quería cargarles símbolos que fueran imágenes en algunas y otras las había definido como gráficos de fuente truetype que adquirí de un ArcGIS comercial.

Mi duda es....contando con la base del pmapper demo....¿¿cómo puedo definir nuevos símbolos??

Esta era la sentencia que estaba poniendo para coger una imagen ya creada.

Espero que me puedan ayudar

Un saludo a todos

LAYER

```
NAME 'Parques_Tematicos'
```

```
TYPE POINT
```

```
DUMP true
```

```
DATA 'Park_tematic.shp'
```

```
METADATA
```

```
'ows_title' 'Parques Tematicos'
```

```
END
```

```
STATUS OFF
```

```
TRANSPARENCY 100
```

```
PROJECTION
```

```
'proj=longlat'
```

```
'ellps=WGS84'
```

```
'datum=WGS84'
```

```
'no_defs'  
  
END  
  
MINSCALE 1  
  
MAXSCALE 25000  
  
STYLE  
  
COLOR 132 0 168  
  
END #end style  
  
SYMBOL  
  
NAME 'P_Tematico'  
  
TYPE PIXMAP  
  
IMAGE &quot;P_Tematico.PNG&quot;  
  
END #end symbol
```

=====

Re: pmapper y simbolos

Posted by GeoWarrior - 05 Jul 2010 22:43

Hola Supernena9.

Hace un tiempo trabaje con la simbologia en mapserver.

En primer lugar La etiqueta symbol dentro del map recibe un parametro puede ser un string en donde se especificaria el nombre del simbolo que queremos cargar en nuestro estilo o una ruta de la imagen o font que se quiere cargar, como veo tienes 3 alternativas :

1ra Ruta

Con esta alternativa puedes definir la ruta relativa en donde se encuentra la imagen que quieras cargar como simbolo en el map seria algo así:

MAP

.....

LAYER

NAME "colegio";

TYPE POINT

.....

.....

CLASS

STYLE

SYMBOL "colegio.png";

COLOR 0 0 0

SIZE 22

END

END

END

.....

END

2da simbolo en el map

Con esta alternativa se define un simbolo en el map y despues es llamado en el estilo

MAP

.....

SYMBOL

NAME "colegioSimbolo";

TYPE PIXMAP

IMAGE "colegio.png";

END

LAYER

NAME "colegio";

TYPE POINT

.....

.....

CLASS

STYLE

SYMBOL "colegioSimbolo";

COLOR 0 0 0

SIZE 22

END

END

END

.....

END

La ruta en la etiqueta IMAGE del simbolo sigue siendo una ruta relativa al map.

3ra con archivo de simbolos

En este caso se debe crear un archivo de simbolos y allí se definen las características del simbolo, en el map se debe referenciar la ruta del archivo de simbolos y en el estilo se llama el nombre del simbolo creado.

El archivo style quedaria así:

```
SYMBOLSET
```

```
.....
```

```
SYMBOL
```

```
NAME "colegioSimbolo";
```

```
TYPE PIXMAP
```

```
IMAGE "colegio.png";
```

```
END
```

```
.....
```

```
END
```

El archivo map quedaria así:

```
MAP
```

```
SYMBOLSET "symbols/symbols.sym";
```

```
.....
```

```
LAYER
```

```
NAME "colegio";
```

```
TYPE POINT
```

```
.....
```

```
.....
```

```
CLASS
```

STYLE

SYMBOL "colegioSimbolo";

COLOR 0 0 0

SIZE 22

END

END

END

.....

END

En este ejemplo se supone que dentro del directorio contenedor del archivo map existe una carpeta symbols con un archivo symbols de extensión sym y la imagen colegio.png

En cuanto a si se puede cargar fonts de tipo truetype en los sibolos, si... en la documentación lo señala mapserver.org/mapfile/symbology/construction.html

la forma de hacerlo seria:

Ejemplo de la documentacion de mapserver

CLASS

STYLE

SYMBOL "ejemploTrueType";

SIZE 12

COLOR 0 0 255

END

END

SYMBOL

NAME "ejemploTrueType";

TYPE TRUETYPE

FONT "arial"; # nombre del font que queire cargar

CHARACTER "T"; # identificacion del caracter dentro del font

ANTIALIAS TRUE

GAP 10

END

Para estos seria necesario definir en el map la ruta en donde relacionas los fonts

por ejemplo

MAP

FONTSET "fonts/msfontset.txt";

..

END

Espero te sriva, un cordial saludo.. ☺

=====

Re: pmapper y simbolos

Posted by DekoDKS - 18 Jun 2014 17:43

Hola dirás que que lata lo siento pero no me queda claro en la segunda o tercera opción donde esta ubicado la imagen esto es una ruta pero donde se cuanta la raíz desde donde esta ubicado el .map o donde IMAGE "colegio.png" por favor te lo agradecería mucho

=====

Re: pmapper y simbolos

Posted by m3rcury - 27 Jun 2014 04:17

Deko...

para la version 4.x puedes encontrarlo en

... /config/common/symbols

=====