

## Pmapper y categorias

Posted by edukoski - 14 Mar 2013 13:44

---

Estimados:

Quiero tener categorias con sus propios checkbox y que ademas cada una de las categorías elegidas se abra en más categorias con sus propios checkbox para visualizar.

Gracias

=====

## Re: Pmapper y categorias

Posted by m3rcury - 15 Mar 2013 17:04

---

no entendi muy bien si necesitas crear subcategorias, pero al menos lo de los checkboxes lo solucionas en el config\_XXX.xml con 1 o 0 (Habilitado o no)

...  
1  
...

Saludos

=====

## Re: Pmapper y categorias

Posted by edukoski - 15 Mar 2013 17:24

---

Lo que necesito por ejemplo es que si tengo una categoria con 2 capas , cada uno de estos tenga uno o más hijos asociados.

es decir que si expando una rama en el menu de segundo nivel pueda tener mas ramas por debajo, en

una palabra agregar nodos hijos a cualquier nivel

=====

## Re: Pmapper y categorias

Posted by m3rcury - 15 Mar 2013 18:32

---

Estimado, tal vez quieres algo como lo descrito en este hilo...

[geotux.tuxfamily.org/index.php/es/forum/...o-qgroupq-en-pmapper](http://geotux.tuxfamily.org/index.php/es/forum/...o-qgroupq-en-pmapper)

, nos comentas si es asi o no

Saludos

=====

## Re: Pmapper y categorias

Posted by edukoski - 18 Mar 2013 13:29

---

si es algo asi pero donde se parezca mas a esto tener mas niveles.

- CATEGORIA ZONAS

- capa zona1

  [] simb.zona1

  [] simb.zona2

  [] simb.zona3

  [] simb.zona4

+ capa zona2

[] simb2.zona1

[] simb2.zona2

[] simb2.zona3

[] simb2.zona4

=====

## Re: Pmapper y categorias

Posted by m3rcury - 18 Mar 2013 19:04

---

Estimado,

lo de subcategorias no lo he implementado, tal vez alguien mas ya lo ha hecho y pudiese compartir.

te dejo algunas referencias respecto a tu tema.

[geotux.tuxfamily.org/index.php/es/forum/...orias-en-pmapper#665](http://geotux.tuxfamily.org/index.php/es/forum/...orias-en-pmapper#665)

[matias.neiff.com.ar/2010/11/25/problemas...om-bar-en-pmapper-4/](http://matias.neiff.com.ar/2010/11/25/problemas...om-bar-en-pmapper-4/)

Saludos

=====